

KARTA GRY

PLAŻA MIEJSKA:

1. Rekordy zwierząt

Wymień po kolei wszystkie zwierzęta z tablicy skok w dal. (1pkt)

2. Z życia rzeki Czarnej Przemszy

Na karcie gry zapisz drzewo, ptaka oraz rybę przedstawione na tablicy nr 11. (1pkt)

PARK NA WZGÓRZU ZAMKOWYM:

1. Udaj się na rekonstrukcję wału i spisz z tablicy informacyjnej „MIEJSCA MAGICZNE” nazwy umieszczone pod numerami: 4, 6, 8, 14. (1pkt)
2. Jaką techniką był wybudowany wał oraz jaką miał wysokość.
Informacje te odnajdziesz na tablicy nr 2. (1pkt)

ZAMEK W BĘDZINIE WEJŚCIE GŁÓWNE:

1. Wypisz daty wybrukowane na ścieżce przed wejściem głównym do zamku. (1pkt)

PODZIEMIA BĘDZIŃSKIE:

1. Jaki jest tajemniczy napis z czasów okupacji wydrapany na ścianie w tunelu.
Informacje te odnajdziesz na tablicy koło wyjścia z Podziemi Będzińskich. (1pkt)

PAŁAC MIEROSZEWSKICH:

1. Ile kolumn znajduje się przed wejściem głównym do budynku. (1pkt)
2. **Podjazd przed wejściem głównym**
Wymień autorów oraz tytuły powieści które umieszczone zostały na 2 ławeczkach. (1pkt)

ZADANIE DODATKOWE:

Zrób zdjęcie Zamku Będzińskiego, Pałacu Mieroszewskich oraz Podziemi Będzińskich. (3pkt)